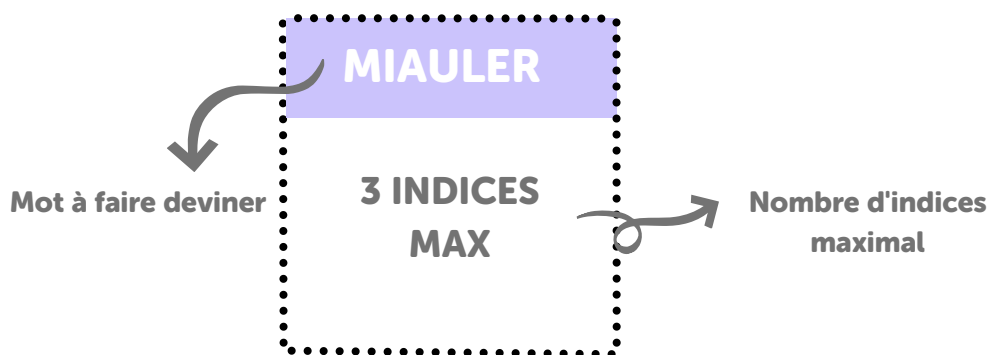


MAUDIT MOT DIT SUR LES ANIMAUX



LES RÈGLES DU JEU

- 1 Faire 2 équipes dans la classe. Dans chacune des 2 équipes, un joueur doit piocher une carte du jeu.
- 2 Le joueur de la première équipe doit faire deviner à celle-ci le mot inscrit sur sa carte. Il commence par donner un premier indice (un seul mot, rien de plus !).
- 3 Son équipe propose ensuite une réponse : si elle est fausse, le joueur donne un autre indice, et ainsi de suite. Le joueur ne peut pas donner plus d'indices que ce qui est indiqué sur la carte.



Exemples d'indices : chat, cri...

- 4 Si l'équipe devine le mot, elle gagne 1 point. Si elle n'y arrive pas, elle n'en gagne aucun. Dans tous les cas, c'est au tour de l'autre équipe de jouer.



Les indices donnés ne doivent pas être des mots de même famille que le mot à faire deviner. Les bruits (cris d'animaux par exemple) et les gestes (mimes) ne sont pas autorisés !

MAUDIT MOT DIT SUR LES ANIMAUX



MALTRAITER	ADOPTER	REFUGE
4 INDICES MAX	4 INDICES MAX	3 INDICES MAX
ABANDON	VÉTÉRINAIRE	SENSIBLE
3 INDICES MAX	3 INDICES MAX	5 INDICES MAX
ESPÈCE	EMPATHIE	ÉMOTION
4 INDICES MAX	5 INDICES MAX	4 INDICES MAX
GORILLE	KANGOUROU	CHAT
3 INDICES MAX	3 INDICES MAX	2 INDICES MAX



MAUDIT MOT DIT SUR LES ANIMAUX



TOILETTAGE	DOMESTIQUE	STÉRILISATION
3 INDICES MAX	4 INDICES MAX	4 INDICES MAX
INTELLIGENCE	LANGUE DES SIGNES	VACHE
3 INDICES MAX	5 INDICES MAX	3 INDICES MAX
PROPRETÉ	ESPACE	CHIMPANZÉ
3 INDICES MAX	3 INDICES MAX	3 INDICES MAX
PROTECTION	PIEUVRE	POISSON
3 INDICES MAX	3 INDICES MAX	3 INDICES MAX

